



RAZPIS DRŽAVNEGA
PRVENSTVA V DIGITALNEM
DIRKANJU V KROŽNO
HITROSTNIH DIRKAH (KHD)

Državno prvenstvo v digitalnem dirkanju v krožno hitrostnih dirkah (KHD)

1 Splošna določila

1.1 Razpisana tekmovanja

Državno prvenstvo Republike Slovenije v digitalnih krožno hitrostnih dirkah je razpisano za voznike in ekipe v skupni razvrstitvi.

1.2 Definicije

- **Dogodek** je simulacija dirkaškega vikenda. Vsak dogodek ima svoj dodatni pravilnik, ki določa čas začetka dogodka in njegove specifične lastnosti.
- **Prosti trening** je del dogodka, ki je namenjen testiranju.
- **Kvalifikacije** so del dogodka, kjer se določi štartni vrstni red za dirko. Velja najhitrejši čas.
- **Dirka** je del dogodka, kjer se za končne uvrstitve podelijo točke. V enem dogodku je dirk lahko več.
- **Predkvalifikacije** so posamezni dogodki, kjer se izbere voznike, ki lahko nastopijo v dogodkih državnega prvenstva.

1.3 Splošno obnašanje

Tekmovalci se zavezujejo, da se bodo spoštovali Etični kodeks E-športne zveze Slovenije, dostopen na spletni strani EŠZS (<https://eszs.si/>).

2 Programsko okolje

2.1 Simulator

Uporablja se računalniška verzija (PC) igre Assetto Corsa Competizione (ACC). Druge platforme (PS4, Xbox) niso na voljo.

Voznik mora imeti licenčno kopijo igre, ki mora biti v času tekmovanja posodobljena na najnovejšo razpoložljivo različico. Potrebno je imeti dodatka (DLC) Intercontinental GT Pack ter Challengers Pack.

Prvenstvo se izvaja preko medmrežja, zato voznik potrebuje kvalitetno internetno povezavo.

2.1.1 Vozila

Prvenstvo se izvede z uporabo dirkalnikov Porsche 992 GT3 Cup.

2.1.2 Poslikave vozil

Poslikave po meri so dovoljene, vendar veljajo spodnje omejitve:

- Prepovedano je oglaševanje tobačnih in alkoholnih izdelkov.
- Prepovedano je politično oglaševanje.
- Kakršna koli vulgarna, rasistična ali kakorkoli drugačna nestrpna vsebina je strogo prepovedana.
- Prepovedano je oglaševanje znamk brez soglasja pooblaščenice osebe.
- Organizator si pridržuje pravico prepovedi nastopa v primeru kršenja zgoraj navedenih pravil.

Poslikave se posredujejo na e-naslov sdp-acc@slo-racing.com in morajo biti oddane v sledeči obliki.

Poslati je potrebno .zip datoteko, ki vsebuje mapo z imenom **Customs**. V tej mapi morata biti dve podmapi z imeni **Cars** in **Liveries**

- V mapi **Cars** mora biti .json datoteka vozila poimenovana v formatu: **#_ime_priimek.json**
 - o **#** je številka, ki jo je voznik izbral za prvenstvo.
 - o **ime_priimek** naj ne vsebuje šumnikov in drugih posebnih znakov.Datoteka **#_ime_priimek.json** mora obvezno imeti ustrezno izpolnjene naslednje vrstice:
 - **"raceNumber": X**, => X je številka dirkalnika
 - **"teamName": "Y"**, => Y je ime ekipe za katero vozi voznik
 - **"nationality": 73**, => 73 je slovensko državljanstvo
- V mapi **Liveries** mora biti podmapa z imenom **#_ime_priimek**. Poimenovanje mora biti enako kot ime .json datoteke. Mapa mora vsebovati dve .json datoteki (**decals.json** in **sponsors.json**) ter opcijsko sliko **sponsors.png** in **decals.png**.

Uporaba poslikav ostalih dirkalnikov je obvezna le v primeru, da dirkač prenaša svojo dirko v živo.

Rok za oddajo poslikav je 29.1.2023.

2.2 Zunanje aplikacije

Dovoljene so vse zunanje aplikacije, ki ne izboljšujejo delovanja vozila.

Strogo prepovedano je vsakršno goljufanje in uporaba pripomočkov za izboljšanje delovanja vozila.

3 Komunikacija z vozniki

3.1 Uradna oglasna deska

Uradna oglasna deska, kjer so objavljeni vsi uradni dokumenti, se nahaja na spletni strani slo-racing.com (<https://www.slo-racing.com/>).

3.2 Bilteni

Vsi bilteni in dodatni dokumenti bodo objavljeni na uradni oglasni deski.

3.3 Uradna komunikacija z organizatorji

Vsa uradna komunikacija z organizatorji poteka preko elektronske pošte, in sicer lahko vodje ekip pošljejo vprašanja, predloge, pritožbe,... na naslov sdp-acc@slo-racing.com

3.4 Komunikacija med dirko

Vodstvo dirke z vozniki komunicira preko aplikacije Mumble in pogovornega okna v igri. Navodila za nastavitve in uporabo aplikacije so objavljena na uradni oglasni deski.

Z uradnim začetkom dogodka je za voznike prepovedana uporaba pogovornega okna v igri.

Komunikacija med vozniki lahko poteka na vseh ostalih kanalih.

4 Prijave v prvenstvo

Za predkvalifikacijski dogodek državnega prvenstva članstvo v uradnem klubu ni potrebno. Za sodelovanje na glavnem delu prvenstva pa mora tekmovalec biti registriran v EŠZS, kar stori s prijavo v tekmovanje.

4.1 Predkvalifikacijski del

4.1.1 Pogoji za prijavo na predkvalifikacije

- Voznik mora biti državljan Republike Slovenije.
- Voznik mora biti starejši od 14 let. Igralci mlajši od osemnajst (18) let, morajo imeti soglasje staršev za sodelovanje.
- Voznik mora za prijavo in tekom prvenstva uporabiti svoje pravo ime in priimek. Uporaba vzdevkov ni dovoljena.

4.1.2 Prijave za predkvalifikacijski dogodek

Prijave za predkvalifikacijski dogodek potekajo od 16.1 2023 15.00 do 19.1.2023 23.59 na spletni strani <https://eszs.si>. Za pravilno beleženje časov v predkvalifikacijskem dogodku se morajo vsi udeleženci prijaviti na portalu s svojim Steam računom.

4.2 Glavni del

4.2.1 Pogoji za prijavo na glavni del prvenstva

- Voznik mora biti državljan Republike Slovenije.
- Voznik mora biti starejši od 14 let. Igralci mlajši od osemnajst (18) let, morajo imeti soglasje staršev za sodelovanje.
- Voznik mora za prijavo in tekom prvenstva uporabiti svoje pravo ime in priimek. Uporaba vzdevkov ni dovoljena.
- Voznik mora biti član ekipe
- Za prijavo se mora voznik prijaviti preko [spletnega obrazca EŠZS](#)

4.2.2 Prijave za glavni del prvenstva

V glavni del se lahko prijavi le najboljših 20 tekmovalcev iz predkvalifikacijskega dogodka ter najboljših 5 voznikov iz lanskega prvenstva. **Vse informacije o prijavi ter sama prijava so na voljo na spletni strani <https://eszs.si/index.php>.**

Prijave potekajo od 25.1.2023 do 29.1.2023.

Prijaviti je potrebno celotno ekipo hkrati:

- Ekipa ima najmanj enega in največ dva voznika.
- Vsaka ekipa mora imeti določenega vodjo ekipe. Vodja ekipe je lahko voznik ali tretja oseba.
- Preko vodje ekipe poteka vsa komunikacija z vodstvom dirke.
- Vsi vozniki iste ekipe morajo voziti enak dirkalnik.
- Menjava ekipe, ekipnega imena ali dirkalnika po opravljeni prijavi ni dovoljena.

Če se med prvenstvom voznik odjavi od vseh nadaljnjih dirk, ima organizator pravico v prvenstvo povabiti naslednjega voznika na seznamu iz predkvalifikacij.

4.3 Obdelava osebnih podatkov

Vsi vozniki se ob prijavi v prvenstvo strinjajo z obdelavo njihovih osebnih podatkov za namene promocije prvenstva (objava rezultatov, video posnetkov in fotografij dirkalnikov ...). Pravico do obdelave podatkov si pridržujeta organizator in EŠZS.

5 Predkvalifikacije in sodelovanje v rednem delu prvenstva

5.1 Predkvalifikacije

V prvenstvo se skupaj uvrsti 25 voznikov. Najboljših 5 voznikov iz lanske sezone je avtomatsko uvrščenih v redni del tekmovanja in predkvalifikacij ne rabijo opravljati. Preostala prosta mesta bodo zapolnili vozniki, ki se bodo uvrstili od 1. do 20. mesta v predkvalifikacijah.

Predkvalifikacije potekajo med 20.1 2023 in 22.1.2023.

Dogodek se izvaja na dirkališču Zolder, kjer mora voznik odpeljati vsaj 5 zaporednih krogov z veljavnim časom. Veljavnost kroga nadzira simulator samodejno. Število vstopov na strežnik ni omejeno.

Uvrstitve se določi skladno s točko 7.1.

5.2 Sestanek z vozniki

Pred začetkom vsakega dogodka bo obvezen sestanek z vozniki, ki bo potekal preko aplikacije Mumble.

Začetek sestanka je naveden v dodatnem pravilniku posameznega dogodka.

Udeležba je obvezna za vse voznike. Če voznik manjka na sestanku, izgubi pravico nastopa na dirki.

6 Izvedba tekmovanja

6.1 Izvedba dirkaškega vikenda

Dogodek je izveden v sledečem formatu:

- 20:00 - Začetek prostega treninga
- 21:00 - Začetek obveznega sestanka na aplikaciji Mumble
- 21:10 - Začetek kvalifikacij*
- 21:25 - Premor
- 21:30 - Začetek dirke*

Med dirko je obvezen postanek. Časovno okno za izvedbo postanka (ti. pit window) je 20 min, obvezna je menjava pnevmatik. Dirka se prične s polnim ogrevalnim krogom.

7 Uvrstitve in točkovanja

7.1 Uvrstitve na pred-kvalifikacijskem dogodku

Najboljših 20 dirkačev iz predkvalifikacijskega dogodka ter 5 najboljših voznikov iz lanskega prvenstva ima zagotovljeno pravico nastopa na prvi dirki državnega prvenstva.

Uvrstitev se določi na podlagi rezultatov predkvalifikacijskega dogodka. Voznik mora na dirkališču odpeljati vsaj 5 zaporednih veljavnih krogov. Ta povprečni čas je voznikov končni čas.

7.2 Uvrstitve na kvalifikacijah

Na kvalifikacijah šteje najhitrejši veljaven krog. Veljavnost odpeljanega kroga samodejno nadzoruje igra. Vozniki brez časa na kvalifikacijah začnejo dirko za vsemi z veljavnim časom.

7.3 Uvrstitve na dirki

V posamezni dirki so uvrščeni vsi, ki odpeljejo vsaj 75% krogov dirke prvouvrščenega. Uvrstitve na dirki nadzoruje igra sama.

Kazni za napačen štart ali vožnjo izven omejitev proge podeljuje simulator samodejno.

Uradni rezultati bodo objavljeni na uradni oglasni deski po zasedanju žirije.

7.4 Točkovanje

Mesto	Točke
1.	30
2.	26
3.	22
4.	20
5.	18
6.	16
7.	14
8.	13
9.	12
10.	11
11.	10
12.	9
13.	8
14.	7
15.	6
16.	5
17.	4
18.	3
19.	2
20.	1

Točke se podeljuje voznikom, ki so prevozili 75% razdalje zmagovalca, vendar le do 20. mesta. Točkovanje velja za voznike in ekipe.

7.4.1 Delitev točk

Ob enakem številu točk v končnem seštevku odloča o uvrstitvi:

- več osvojenih prvih, drugih, tretjih itd. mest,
- več dokončanih dirk,
- več dirk, na katerih so sodelovali,
- boljši skupni čas na vseh dirkah, kjer so vozili skupaj.

8 Dolžnosti organizatorja

8.1 Postavitev strežnika

Organizator tekmovanja je dolžan zagotoviti ustrezen strežnik za izvedbo tekmovanja ter poskrbeti za strežnik, kjer se izvede sestanek z vozniki.

Organizator skrbi za nemoten potek tekmovanja.

8.2 Objava dokumentov

Organizator je dolžan vse javne dokumente (pravila, bilteni, uradni rezultati, odločitve žirije, druga obvestila ipd.) objaviti na uradni oglasni deski.

8.3 Spremembe pravil

Organizator si pridržuje pravico do spremembe pravilnika med sezono. O spremembah mora udeležence obvestiti z biltenom na uradni oglasni deski. Spremembe stopijo v veljavo po najmanj treh dneh od objave biltena.